

N°4

Callimagination

À toi de jouer

- 1 Munis-toi d'une feuille blanche et d'un stylo ou d'un feutre.
- 2 Réfléchis à un objet qui te plaît et imagine ses contours.
- 3 Maintenant, dessine ses contours, avec son nom ou un mot qu'il t'inspire. Au lieu de jouer avec ses contours, tu peux aussi t'amuser à mettre en valeur certaines de ses lettres pour accentuer le sens du mot.

Un calligramme est un poème dont l'écriture des mots forme un dessin en lien ou non avec le sujet du texte. Ces poésies graphiques existent depuis plus de 2 500 ans.



À toi de jouer


Laisse libre cours à ton imagination en créant une multitude de plantes et d'animaux imaginaires !

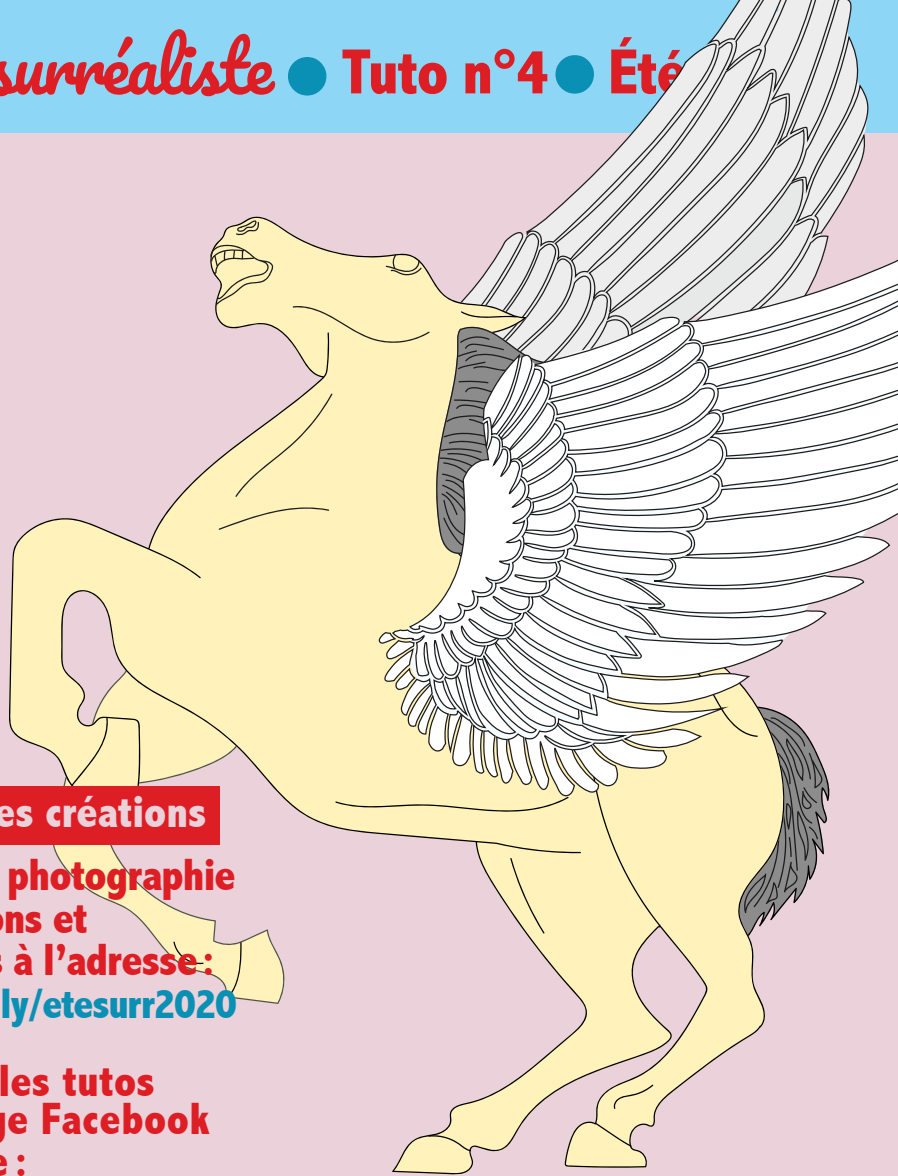
- 1 Munis-toi d'une feuille blanche, de crayons, de feutres ou de peinture.
- 2 Exprime ta créativité en dessinant un animal qui n'existe pas. Si tu avais le pouvoir de créer une nouvelle espèce sur terre, quelle serait-elle ?
- 3 Apporte ta créature fantastique dans le centre socioculturel le plus proche de chez toi et compare-la avec les créations des autres artistes Spinassiens.

Partage tes créations

Scanne ou photographie tes créations et envoie-les à l'adresse : <https://bit.ly/etesurr2020>

Retrouve les tutos sur la page Facebook de la Ville :

 [epinaysurseine](https://www.facebook.com/epinaysurseine)
et le site internet : www.epinay-sur-seine.fr



N°4 Animaux fantastiques