

# PROGRAMME

## Pour les jeunes, de 12 à 17 ans



# Samedi 19 septembre 2026

**de 14h à 20h • Parc de la Chevrette**



**Entrée libre**  
**Ouvert à tous**

# Toutes les animations à découvrir : des ateliers de sensibilisation, des jeux, des initiatives locales, une ferme pédagogique, un escape game...

## TRI DES DÉCHETS

Une sensibilisation active aux bons gestes du tri sélectif et à la compréhension du devenir des emballages au quotidien.

## ATELIERS SPORTIFS

Des challenges coopératifs mêlant habileté physique, dépense énergétique et esprit d'équipe.

## ACTIVITÉ NUMÉRIQUE

Une expérience immersive à impact visuel pour aborder virtuellement les urgences de notre écosystème.

## COMPOSTAGE

Un apprentissage de la valorisation des restes alimentaires pour recréer un engrais vivant et naturel.

## TRI DU TEXTILE

Une analyse critique du cycle de vie de nos garde-robes pour promouvoir le surcyclage de seconde main.

## FRESQUES DU CLIMAT

Un atelier collaboratif permettant de comprendre les causes et les conséquences du changement climatique à partir des données de la science.

## ARBRE ÉDUCLIMAT

Une activité visuelle où les participants construisent un arbre représentant les causes, les mécanismes et les conséquences du changement climatique.

## CLUED'EAU

Un jeu d'enquête autour d'un dégât des eaux permettant d'identifier les causes du gaspillage et les bonnes pratiques.

## RELAIS BASKET RECYCLAGE

Une partie de basket où le ballon symbolise un déchet. Les participants doivent shooter le plus rapidement possible dans la bonne poubelle pour gagner.

## ESCAPE GAME ÉCOLOGIQUE

Création d'une mission de groupe collaborative : pour résoudre des énigmes et sauver une forêt ou une ville polluée.

## ATELIER « FAKE VS VRAI » (RÉSEAUX SOCIAUX)

Une analyse critique de vraies et fausses informations environnementales pour déjouer les pièges du greenwashing.

### **ATELIER RÉCUP' « MAÏZENA »**

Une expérience scientifique ludique démontrant qu'un mélange à base de Maïzena peut présenter plusieurs états de la matière simultanément.

### **JEU DU TRI DES DÉCHETS (COURSE RELAIS)**

Une course d'obstacles dynamique par équipe intégrant la gestion des déchets (compost, recyclage, déchets classiques) sous pression du chronomètre.

### **CLASSEMENT SELON L'IMPACT ÉCOLOGIQUE**

Un classement collaboratif d'objets usuels du moins au plus polluant, suivi d'un échange constructif sur les alternatives durables.

### **MOBILITÉ DOUCE**

Une sensibilisation à l'éco-mobilité urbaine à travers un parcours d'agilité balisé en trottinette électrique.

### **RECYCLAME**

Une course de rapidité par équipe. Objectif : trier le contenu d'un sac de faux déchets dans les bacs associés avec malus pour les erreurs.

### **MEMORY QUIZZ**

Un jeu de mémoire axé sur la faune et la flore locales, suivi d'un speed quizz de rapidité pour valider les connaissances.

### **FERME PÉDAGOGIQUE ITINÉRANTE**

Une véritable structure d'élevage mobile pour un temps fort d'échange, de reconnexion au vivant et de sensibilisation rurale.

### **CRÉALAB**

Un espace de reconditionnement, vente et réparation hardware. Une sensibilisation active à l'allongement de la durée de vie des appareils informatiques.

### **APICULTURE**

Une sensibilisation au rôle vital des insectes pollinisateurs avec observation sécurisée d'une colonie et initiation aux produits de la ruche.

### **SPECTACLE DE DANSE**

Une performance scénique thématique visant à traduire les enjeux environnementaux à travers une expression corporelle poignante.

### **IPSL RÉCHAUFFEMENT CLIMATIQUE**

Pour découvrir les rapports scientifiques mondiaux en s'appuyant sur les modèles de simulation de l'Institut Pierre-Simon Laplace.

## Nos partenaires



CRÉALAB  
CONCEPT

